



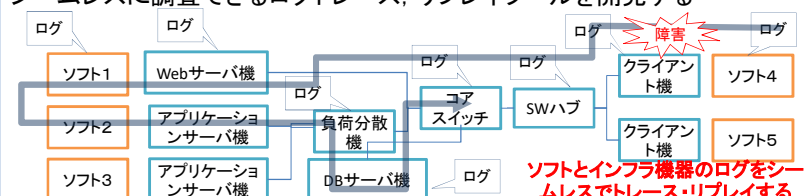
システムログを用いた障害検出のための ログリプレイヤの開発の取組み

概要

問題点:

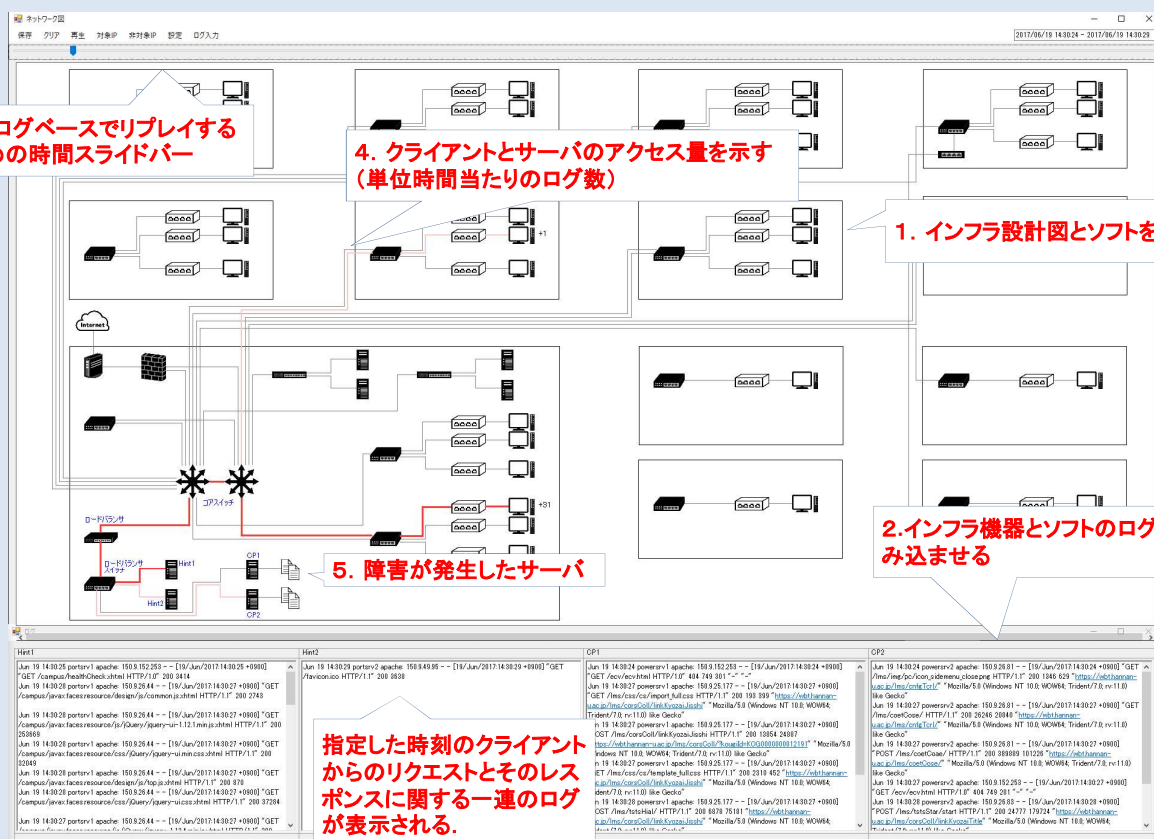
コンピュータシステムは現代の社会基盤をささえる重要性が増している。例えば、公共交通システム、証券取引システム、ビットコイン等の金融関係システム等である。これらのシステムは社会的影響力が増すと同時に、ソフトウェアのみならず、インフラストラクチャも複雑さが増加する。一度、障害が発生すると早急に復旧すべきであるにもかかわらず、インフラの問題か、ソフトの問題かの特定さえも、困難になった。

提案: 障害発生時、早急なフォールト箇所の特定のため、インフラとソフトをシームレスに調査できるログトレース、リプレイツールを開発する



ログトレース・リプレイの概要と試行

提案するツールの概要



障害特定手順

実行中のログ収集

- 各種ログから統一フォーマットへ変換
- ソフトの実行時ログ記録プログラム用意

障害発生時

- 障害発生時刻記録
- 障害発生IPの記録
- エラーメッセージ等記録

リプレイ

- 障害発生時刻前後のシステム全体の負荷のリプレイ
- 接続クライアント確定

ログトレース

- 障害発生時刻にセット
- 障害発生したラインとをクリック
- クライアントからのリクエスト、レスポンス等一連の動作をトレース

障害箇所特定

- リクエストとレスポンスのインフラ機器とソフト上の流れ確認
- リクエストとレスポンスの正誤の確認

プロジェクトで試行

試行対象の障害: クライアント側でシステムAからシングルサインオンでシステムBへ移行するとき、「セッションエラー」が発生する。

試行結果: 一連のリクエストに関する処理にもかかわらず、2台のアプリケーションサーバに分散されていたことがわかった。
・負荷分散装置の不具合?
・ソフトのリクエスト作成時のセッションIDの保持に不備?